



HOJA DE RUTA

Videoanálisis en fútbol: herramientas clave

SANTIAGO CALLAUD



fútbol actual.

Bienvenida

Este curso propone una introducción práctica al **videoanálisis en fútbol**, abordando el rol del videoanalista, su inserción en el cuerpo técnico y el uso de herramientas accesibles para distintos contextos, desde clubes de barrio hasta niveles profesionales.

Contenidos

- Rol y funciones del videoanalista en el

REDINA



- Organización semanal del trabajo: análisis propio, del rival y acciones de balón parado (ABP).
- Uso de software y herramientas de filmación.
- Elaboración y presentación de informes para el cuerpo técnico.

CLASES

Este es un curso **asincrónico**, organizado en 13 **capítulos temáticos**. Cada capítulo incluye un video de clase y, en algunos casos, materiales o trabajos prácticos. El curso finaliza con una evaluación y una instancia de cierre.

Capítulo 1: Roles y funciones del videoanalista

Introducción al rol profesional del videoanalista y su evolución dentro del cuerpo técnico. Funciones principales, responsabilidades y articulación con entrenadores y ayudantes.

Capítulo 2: Una semana tipo – el informe propio

Organización del análisis del equipo propio a partir del partido anterior. Uso de datos, videos y registros para evaluar el rendimiento colectivo.

Capítulo 3: Una semana tipo – el informe del rival

Construcción del informe del rival con información clara y relevante.



Análisis de sistemas de juego, fortalezas, debilidades y patrones repetidos.

Capítulo 4: Una semana tipo – grabación de entrenamientos

La grabación de entrenamientos como herramienta de mejora y seguimiento.
Clasificación de tareas y uso del archivo audiovisual para futuras planificaciones.

Capítulo 5: Capítulo 5: Una semana tipo – información del rival + grabación

Uso de información del rival durante la práctica semanal. Acceso rápido a datos y apoyo al cuerpo técnico en situaciones de entrenamiento.

Capítulo 6: Una semana tipo – anotación y armado de ABP

Registro y organización de las acciones a balón parado.
Construcción de esquemas ofensivos y defensivos para el plan de partido.

Capítulo 7: Una semana tipo – presentación de la ABP

Presentación visual de las acciones a balón parado al equipo. Uso de videos, gráficos y materiales impresos para reforzar conceptos.

Capítulo 8: Software para videoanálisis

Introducción a los principales programas de videoanálisis. Características generales y criterios para elegir herramientas según el contexto.

Capítulo 9: Acceso a videos de partidos



Fuentes y estrategias para obtener videos de partidos. Descarga, organización y preparación del material para el análisis.

Capítulo 10: Uso de LongoMatch

Funcionamiento general de LongoMatch como herramienta de análisis. Creación de proyectos, paneles de eventos y recorte de jugadas.

Capítulo 11: Análisis en vivo

El análisis en vivo durante partidos y entrenamientos. Uso de cámaras, capturadoras y toma de decisiones en tiempo real.

Capítulo 12: Elementos y herramientas de filmación

Herramientas básicas y avanzadas para la filmación en fútbol. Cámaras, celulares, trípodes y alternativas accesibles para comenzar.

Capítulo 13: Elaboración de informes

Tipos de informes: propio, del rival e individual. Criterios para presentar información clara, útil y aplicable al juego.

Evaluación

El curso incluye una **evaluación final con fines formativos** a través de un formulario online.

Al completarla, los participantes podrán inscribirse a una **clase en vivo de cierre y consultas** con el tutor.



Materiales

En el **aula classroom del curso** encontrarán disponibles:

- Videos de clase organizados por capítulos.
- Materiales complementarios seleccionados.
- Espacio de consultas al tutor y recursos de apoyo.